MORE ACTION.... MORE POWER...
..MORE EXCITEMENT...!

Out Run Europa™

Available on
CBM 64/128,
Amstrad Cassette & Disk
Spectrum Cassette
Atari ST & Amiga



OUTRUN EUROPA™

Scenario

Why had they given you, Simeon Kurtz the most senior operative from Unit 6 the task of a simple maildrop in Berlin? This was surely a task for a junior employee who needed the experience.
However as you emerged from the basement in a seedy London backstreet, your head pounding with pain you instinctively knew that the bad guys had made off with the secret documents, and what's more they had taken your Ferrari F40 as well.
You contact control...bad move as he puts the phone down. You have this feeling that your own guys are going to be after you.
You have only one choice, retrieve the documents and deliver them as planned, which should clear you with the department.
Fortunately you still have the tracking device homed in to the briefcase, but the signal is gr wing faint.
As you walk round the corner, your spirits rise as you see a motorbike standing outside a cafe........

Loading

ATARI ST:
Insert the disk in drive 0 and turn on the power. The game will now load and run automatically. Once loaded follow the on-screen prompts for disk swapping.

CBM AMIGA:
At the workbench prompt (A500, A2000, A3000) or the kickstart prompt (A1000) insert the disk in drive DFØ: the game will now load and run automatically. Once loaded follow the on-screen prompts for disk swapping.

CBM 64/128 Cassette
Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on-screen prompts.

CBM 64/128 Disk
Insert disk in drive and type "*",8,1 and press RETURN. The game will load and run automatically.

SPECTRUM 48/128K, +2 Cassette:
Type LOAD"" and press ENTER. Press PLAY on the cassette deck. Use LOADER option on +2 computers. Follow any on-screen prompts.

SPECTRUM +3 Disk:
Turn on the computer, insert disk and press ENTER. Game will load and run automatically.

AMSTRAD CPC Cassette
Press CTRL and small ENTER keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on-screen prompts.

AMSTRAD CPC Disk
Insert disk in drive. Type RUN"DISK and press return. The game will load and run automatically.

Outrun Europa has 7 levels of racing action spread out over Europe. Here's a list of the levels and the vehicles that the player uses.

1:	England	Motorbike
2:	Channel	Jetski
3:	France	Porsche
4:	Spain	" "
5:	Mediterranean	Power Boat
6:	Italy	Ferrari F40
7:	Germany	" "

Amiga & ST
From the title screen, the player is able to toggle between Joystick & Mouse and Music & FX by pressing the F1 & F2 keys respectively. Icons to indicate the selected control and sound options are displayed in the lower corners of the screen.

Controls for Joystick (Mouse in Brackets)

Road Racing Sections

Up (Mouse Left Button)	=	Accelerate
Down (Mouse Right Button)	=	Brake
Left (Mouse Left)	=	Vehicle Left
Right (Mouse Right)	=	Vehicle Right
Fire (Spacebar)	=	Use Boost Token

Water Sections

Up (Mouse Left Button)	=	Accelerate
Down (Mouse Right Button)	=	Brake
Left (Mouse Left)	=	Vehicle Left
Right (Mouse Right)	=	Vehicle Right
Fire (Spacebar)	=	Fire Rocket

The Pause mode can be toggled at any time during the game by pressing the CTRL key. In addition the player is able to abort the game by pressing the ESC key. This will return the player to the title screen/sequence.

Spectrum/Amstrad

Controls
When the game loads the player will be presented with an option screen allowing the selection of the following items -

Amstrad

1:	Start Game	- Keys
2:	Start Game	- Joystick
3:	Redefine Keys	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) keys configuration. Selecting Option 2 will start the game for play with the joystick.

Spectrum
When the game loads the player will be presented with an option screen allowing the selection of the following items -

1:	Start Game	- Keys
2:	Start Game	- Sinclair Joystick
3:	Start Game	- Kempston Joystick
4:	Redefine Keys	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) key configuration. Selecting Options 2 & 3 will start the game for play with the appropriate joystick configured.

Listed below are the controls with keyboard defaults in brackets -

Road Racing Sections (Levels 1,3,4,6 & 7)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (O)	=	Vehicle Left
Right (P)	=	Vehicle Right
Fire (SPACE)	=	Use Boost Token

Water Sections (Levels 2 & 5)

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (O)	=	Craft Left
Right (P)	=	Craft Right
Fire (SPACE)	=	Fire Rocket

During play the pause option can be toggled by pressing the RETURN key, although this can be redefined from the DEFINE KEYS OPTION on the presentation/intro screen.

CBM 64/128
From the title screen - Press Fire to enter the game.

Road Racing sections (Levels 1, 3, 4, 6 & 7)

Joystick Port 2

Up	=	Accelerate
Down	=	Brake
Left	=	Vehicle Left
Right	=	Vehicle Right
Fire	=	Boost

Note: On the C64 version only the length of the fire button press is directly related to the length of boost.

Water sections (Levels 2 & 5)

Joystick Port 2

Up	=	Accelerate
Down	=	Brake
Left	=	Craft Left
Right	=	Craft Right
Fire	=	Fire Mortar/Rocket

At any time during the game the player is able to toggle between keyboard & joystick by pressing the 'C' key. The UP, DOWN, LEFT, RIGHT and FIRE descriptions above can be substituted with the following -

'	=	Up
;	=	Down
Z	=	Left
X	=	Right
Right Shift	=	Fire

In addition, the P key may be used to toggle the Pause option on and off.

OUTRUN EUROPA™

Scénario

Pourquoi vous ont-ils donné, à vous, Simeon Kurtz, l'agent secret le plus haut placé de l'Unité 6, l'ordre de faire une simple livraison à Berlin. C'est une tâche qui serait certainement plus adaptée à un nouveau qui a besoin d'expérience.
Pourtant, en émergeant de ce sous-sol lugubre d'une petite rue londonienne, encore sous le choc, vous saviez instinctivement que les méchants s'étaient enfuis avec les documents secrets, et qui plus est, avec votre Ferrari F40.
Vous contactez "Contrôle"... ce n'était pas la chose à faire. Lorsqu'il vous raccroche au nez, vous vous rendez compte que l'Unité 6 va vous rendre la vie difficile.
Il ne vous reste qu'une chose à faire : récupérer et livrer les documents secrets. Vous devriez ainsi vous racheter aux yeux de votre service.
Heureusement, vous avez toujours à votre disposition le mécanisme de pistage relié à l'attaché-case, mais le signal est de moins en moins distinct.
En arrivant au coin de la rue, la vue d'une moto devant un café vous remonte le moral...

Chargement

Atari ST :
Introduisez la disquette dans le lecteur 0 et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

CBM Amiga :
Au prompt du Workbench (A500, A2000, A3000) ou au prompt du Kickstart (A1000), introduisez la disquette dans le lecteur DFO: Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

CBM 64/128 Cassette
Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

CBM64/128 Disquette
Introduisez la disquette dans le lecteur, tapez "*", 8, 1 et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

Spectrum 48/128K, +2 Cassette
Tapez LOAD"" et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Utilisez l'option LOADER sur les ordinateurs +2. Suivez les prompts à l'écran.

Spectrum +3 Disquette
Allumez votre ordinateur, introduisez la disquette et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

Amstrad CPC Cassette
Appuyez simultanément sur les touches CTRL et petit ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

Amstrad CPC Disquette
Introduisez la disquette dans le lecteur. Tapez RUN"DISK et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

"Outrun Europa" comprend 7 niveaux de poursuite effrénée à travers l'Europe. Voici une liste des niveaux et des véhicules utilisés par le joueur.

1:	Angleterre	Moto
2:	Manche	Jetski
3:	France	Porsche
4:	Espagne	" "
5:	Méditerranée	Hors Bord
6:	Italie	Ferrari F40
7:	Allemagne	" "

Amiga & ST
A partir de l'écran titre, le joueur peut choisir entre contrôle Joystick et Souris en appuyant sur la touche F1, et activer Musique & Effets Sonores en appuyant sur la touche F2. Pour indiquer le mode de contrôle et les options sonores sélectionnés, des icônes sont affichées dans les coins inférieurs de l'écran.

Commandes Joystick (Souris entre parenthéses)

Sections sur Route

Haut (Bouton gauche)	- Accélérer
Bas (Bouton droit)	- Freiner
Gauche (Bouton gauche)	- Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	- Véhicule à droite
Tir (barre d'espacement)	- Utiliser Bon de Propulsion

Sections sur Eau

Haut (Bouton gauche)	- Accélérer
Bas (Bouton droit)	- Freiner
Gauche (Bouton gauche)	- Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	- Véhicule à droite
Tir (barre d'espacement)	- Lancer Roquette

Vous pouvez entrer en mode Pause à tout moment du jeu en appuyant sur la touche CTRL. Vous pouvez également abandonner le jeu en appuyant sur la touche ESC. Vous retournerez alors à l'écran/la séquence titre.

Spectrum/Amstrad

Commandes
Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaîtra, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes :

Amstrad

1: Start Game (Commencer Jeu)	- Clavier
2: Start Game	- Joystick
3: Redefine Keys (Redéfinir Touches)	

Sélectionnez l'Option 1 pour jouer avec la configuration clavier par défaut ou définie (si l'option de redéfinition de touches a été sélectionnée). Sélectionnez l'Option 2 pour jouer avec le joystick.

Spectrum
Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaîtra, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes -

1: Start Game (Commencer Jeu)	- Clavier
2: Start Game	- Joystick Sinclair
3: Start Game	- Joystick Kempston
4: Redefine Keys (Redéfinir Touches)	

Sélectionnez l'Option 1 pour jouer avec la configuration clavier par défaut ou définie (si l'option de redéfinition de touches a été sélectionnée). Sélectionnez les Options 2 ou 3 pour jouer avec le joystick correspondant.

Ci-dessous, vous avez la liste des commandes joystick, avec les commandes clavier par défaut indiquées entre parenthèses -

Sections sur Route (Niveaux 1, 3, 4, 6 & 7)

Haut (Q)	:	Accélérer
Bas (A)	:	Freiner
Gauche (O)	:	Véhicule à Gauche
Droite (P)	:	Véhicule à Droite
Tir (Barre d'espacement)	:	Utiliser Bon de Propulsion

Sections sur Eau (Niveaux 2 & 5)

Haut (Q)	:	Accélérer
Bas (A)	:	Freiner
Gauche (O)	:	Véhicule à Gauche
Droite (P)	:	Véhicule à Droite
Tir (Barre d'espacement)	:	Lancer Roquette

Pendant le jeu, l'option Pause peut être activée en appuyant sur la touche RETURN, bien que cela puisse être redéfini avec l'OPTION DE REDEFINITION DES TOUCHES sur l'écran de présentation/introduction.

CBM 64/128
A partir de l'écran titre, appuyez sur Tir pour commencer le jeu.

Pendant les sections sur route (Niveaux 1, 3, 4, 6 & 7) -

Joystick sur l'Entrée 2

Haut	:	Accélérer
Bas	:	Freiner
Gauche	:	Véhicule à Gauche
Droite	:	Véhicule à Droite
Tir	:	Propulsion

Remarque : Pour la version C64 uniquement, la durée de la pression sur le bouton de tir correspond directement à la durée de la propulsion.

Pendant les sections sur Eau (Niveaux 2 & 5)

Joystick sur l'Entrée 2

Haut	:	Accélérer
Bas	:	Freiner
Gauche	:	Embarcation à Gauche
Droite	:	Embarcation à Droite
Tir	:	Lancer Mortier/Roquette

A tout moment du jeu, le joueur peut alterner entre contrôle clavier et contrôle joystick en appuyant sur la touche 'C'. Les descriptions des commandes joystick ci-dessus (HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE et TIR) peuvent être substituées de la façon suivante :

'	:	Haut
;	:	Bas
Z	:	Gauche
X	:	Droite
'Shift' de droite	:	Tir

De plus, la touche P sert à activer/désactiver l'option Pause.

OUTRUN EUROPA™

Szenario

Warum hatte man Ihnen, Simeon Kurtz, dem ranghöchsten Agenten der Abteilung 6 einen einfachen Kurierauftrag nach Berlin gegeben? Das war doch wohl eher eine Sache für einen der Azubis.
Als Sie jedoch aus dem Keller eines Hinterhauses in einer verrufenen Londoner Gegend torkelten, wußten Sie instinktiv, daß die Kerls Ihre Geheimdokumente und, was vielleicht noch schlimmer war, auch Ihren Ferrari F40 hatten.
Ein Anruf im Büro brachte Ihnen nur das dunkle Gefühl ein, daß nun auch die eigenen Leute hinter Ihnen her waren.
Ihre einzige Chance ist, die Geheimpapiere zu finden und wie geplant abzuliefern, worüber sich die Abteilung sicher freuen würde.
Zum Glück funktioniert das Zielverfolgungsgerät im Aktenkoffer noch, aber das Signal wird immer schwächer.
Als Sie um die Ecke kommen, sehen Sie ein Motorrad, das ganz allein draußen vor einem Café steht ...

Ladeanweisungen

Atari ST:
Diskette in Laufwerk 0 eingeben und Gerät einschalten. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

CBM Amiga:
Auf die Workbench-Aufforderung hin (A500, A2000, A3000) oder beim Kickstart (A1000) Diskette in Laufwerk DFO geben. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

CBM64/128 Kassette:
Shift- und Run/Stop-Taste gleichzeitig drücken. Play-Taste auf dem Kassettengerät drücken. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

CBM 64/128 Diskette:
Diskette in das Laufwerk geben, "*",8,1 eintippen und die Return-Taste drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben.

Spectrum 48/128, +2 Kassette:
LOAD" " eintippen und Enter-Taste drücken. Play-Taste auf dem Kassettengerät drücken. Auf +2-Geräten die LEADER-Option benutzen. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Spectrum +3 Diskette:
Computer einschalten, Diskette eingeben und die Enter-Taste drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben.

Amstrad CPC Kassette:
CTRL-Taste und kleine Enter-Taste gleichzeitig drücken. Play-Taste auf dem Kassettengerät drücken. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Amstrad CPC Diskette:
Diskette in das Laufwerk geben. RUN"DISK eintippen und Return-Taste drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben.

"Outrun Europa" 'hat sieben Levels, vollgepackt mit Rennen, die Sie über ganz Europa führen. Eine Aufstellung der Levels und der jeweils benutzten Fahrzeuge folgt:

1:	England	Motorrad
2:	Ärmelkanal	Jetski
3:	Frankreich	Porsche
4:	Spanien	" "
5:	Mittelmeer	Motorboot
6:	Italien	Ferrari F40
7:	Deutschland	" "

Amiga & ST
Auf dem Titelbildschirm kann zwischen Joystick- und Maussteuerung und Musik und FX hin- und her geschaltet werden, indem entweder die F1 oder F2-Taste gedrückt wird. Icons, die die gewählte Steuerung und die Sound-Optionen anzeigen, erscheinen unten rechts oder links auf dem Bildschirm.

Joystick-Steuerung (Maussteuerung in Klammern)

Straßenrennen

Hoch (linker Mausknopf)	=	Beschleunigen
Runter (rechter Mausknopf)	=	Abbremsen
Links (Maus nach links)	=	Fahrzeug nach links
Rechts (Maus nach rechts)	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Boost-Token verwenden

Rennen auf dem Wasser:

Hoch (linker Mausknopf)	=	Beschleunigen
Runter (rechter Mausknopf)	=	Abbremsen
Links (Maus nach links)	=	Fahrzeug nach links
Rechts (Maus nach rechts)	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Rakete abfeuern

Durch Drücken der CTRL-Taste kann jederzeit während des Spiels der Pausenmodus ein- oder ausgeschaltet werden. Durch die ESC-Taste kann das Spiel abgebrochen werden; der Spieler kehrt dann mit Titelbildschirm zurück.

Amstrad/Spectrum

Steuerung
Nachdem das Spiel geladen wurde, kann der Spieler aus folgenden Optionen wählen:

Amstrad

1:	Beginn des Spiels	-	Tastatursteuerung
2:	Beginn des Spiels	-	Joysticksteuerung
3:	Neubestimmung der Funktionstasten		

Mit Option 1 wird das Spiel mit den vorgegebenen oder neu eingestellten Tastenfunktionen gespielt. Mit Option 2 wird das Spiel für den Joystick eingestellt.

Spectrum

1:	Beginn des Spiels	-	Tastatur
2:	Beginn des Spiels	-	Sinclair-Joystick
3:	Beginn des Spiels	-	Kempston-Joystick
4:	Neubestimmung der Funktionstasten		

Mit Option 1 wird das Spiel mit den vorgegebenen oder neu eingestellten Tastenfunktionen gespielt. Mit Option 2 und 3 wird das Spiel für den entsprechenden Joystick eingestellt.

Es folgt eine Liste der Steuerungen, wobei die Tastenfunktionen in Klammern stehen.

Straßenrennen (Levels 1, 3, 4, 6 und 7)

Hoch (Q)	=	Beschleunigen
Runter (A)	=	Abbremsen
Links (O)	=	Fahrzeug nach links
Rechts (P)	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Boost-Token verwenden

Rennen auf dem Wasser (Levels 2 und 5)

Hoch (Q)	=	Beschleunigen
Runter (A)	=	Abbremsen
Links (O)	=	Boot nach links
Rechts (P)	=	Boot nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Rakete abschießen

Während des Spiels kann durch Drücken der Return-Taste jederzeit die Pausenoption ein- oder ausgeschaltet werden. (Diese Funktion kann, wenn die Tasten neu bestimmt werden sollen, natürlich geändert werden.)

CBM 64/128
Auf dem Titelbildschirm Feuer drücken, damit das Spiel beginnen kann.

Straßenrennen (Levels 1, 3, 4, 6 und 7)

Joystick Port 2

Hoch	=	Beschleunigen
Runter	=	Abbremsen
Links	=	Fahrzeug nach links
Rechts	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer	=	Boost

Anmerkung für C64-Geräte: Die Die Verstärkung der Motorleistung hängt davon ab, wie lange der Feuerknopf gedrückt bleibt.

Rennen auf dem Wasser (Levels 2 und 5):

Joystick Port 2

Hoch	=	Beschleunigen
Runter	=	Abbremsen
Links	=	Boot nach links
Rechts	=	Boot nach rechts
Feuer	=	Rakete/Mörser abschießen

Während des Spiels kann jederzeit zwischen Tastatur- und Joysticksteuerung gewählt werden, indem die C-Taste gedrückt wird. Die Steuerung sieht dann folgendermaßen aus:

'	=	Hoch
;	=	Runter
Z	=	Links
X	=	Rechts
Rechte Shift-Taste	=	Feuer

Die P-Taste schaltet zusätzlich den Pausenmodus ein oder aus.

OUTRUN EUROPA™

Scenario

Perché hanno dato a te, Simeon Kutz l'agente più esperto dell'Unità 6, il compito di portare semplicemente un messaggio a Berlino? Questo è sicuramente un compito per avventizi in cerca di esperienza.
Comunque, emergendo dal seminterrato di una viuzza malfamata di Londra con la testa in preda ad un dolore battente, sapevi istintivamente che quelli se l'erano filata con i documenti segreti, e per di più si erano anche portati via la tua Ferrari F40.
Contatti controllo... brutta mossa, mentre riattacca il telefono hai la sensazione che i anche i tuoi ti daranno la caccia.
Ti rimane una sola scelta, recuperare i documenti e consegnarli come previsto, il che dovrebbe riabilitarti agli occhi del dipartimento.
Per fortuna hai ancora il congegno di rintraccio puntato sulla valigetta, ma il segnale si sta indebolendo.
Girando l'angolo, lo spirito si risollleva vedendo una moto parcheggiata fuori un caffè...

Caricamento

Atari ST:
Inserisci il dischetto nell'unità disco O e accendi. Il gioco si carica e gira automaticamente. Una volta caricato, segui le indicazioni sullo schermo per scambiare dischetti.

CBM Amiga:
Al sollecito Workbench (A500, A2000, A3000) o quello Kickstart (A1000), inserisci il dischetto nell'unità disco DF0: Il gioco si carica e gira automaticamente. Una volta caricato, segui le indicazioni sullo schermo per scambiare dischetti.

CBM 64/128 Cassetta
Premi insieme i tasti MAIUSC e RUN/STOP. Premi PLAY sul registratore. Segui le indicazioni sullo schermo.

CBM 64/128 Disco
Inserisci il dischetto nell'unità disco e digita "*",8,1 e premi RITORNO. Il gioco si carica e gira automaticamente.

Spectrum 48/128k, +2 Cassetta
Batti LOAD"" e premi INVIO. Premi PLAY sul registratore. Usa l'opzione LOADER (CARICATORE) sul +2. Segui le indicazioni sullo schermo.

Spectrum +3 Disco
Accendi il computer, inserisci il dischetto e premi INVIO. Il gioco si carica e gira automaticamente.

Amstrad CPC Cassetta
Premi contemporaneamente i tasti CONTR e INVIO piccolo. Premi PLAY sul registratore. Segui le indicazioni sullo schermo.

Amstrad CPC Disco
Inserisci il dischetto nell'unità disco. Batti RUN"DISK e premi RITORNO. Il gioco si carica e gira automaticamente.

Outrun Europa dispone di 7 livelli di azione di corse che abbracciano tutta l'Europa. Ecco una lista dei livelli e delle macchine utilizzati dal giocatore.

1:	Inghilterra	Motocicletta
2:	La Manica	Sci a getto
3:	Francia	Porsche
4:	Spagna	" "
5:	Mediterraneo	Motoscafo
6:	Italia	Ferrari F40
7:	Germania	" "

Amiga e ST
Dalla videata titolo, il giocatore è in grado di passare da Joystick a Mouse e da Musica a Effetti Sonori premendo rispettivamente i tasti F1 e F2. Le icone che indicano i controlli selezionati e le opzioni sonore appaiono negli angoli bassi dello schermo.

Controlli per Joystick (Mouse tra Parentesi)

Sezioni Corsa su Strada

Su (Pulsante mouse sinistro)	=	Accelera
Giù (Pulsante mouse destro)	=	Frena
Sinistra (Mouse Sinistra)	=	Veicolo a Sinistra
Destra (Mouse Destra)	=	Veicolo a Destra
Fuoco (Barra)	=	Usa Gettoni Spinta

Sezioni Acquatiche

Su (Pulsante mouse sinistro)	=	Accelera
Giù (Pulsante mouse destro)	=	Frena
Sinistra (Mouse Sinistra)	=	Veicolo a Sinistra
Destra (Mouse Destra)	=	Veicolo a Destra
Fuoco (Barra)	=	Lancia Razzo

La modalità di Pausa può essere scambiata in ogni momento durante il gioco premendo il tasto CONTR. Inoltre, il giocatore può abbandonare il gioco premendo il tasto ESC. Questo riporta il giocatore alla sequenza della videata titolo.

Spectrum/Amstrad

Controlli
In fase di caricamento, appare una videata opzioni che permette di selezionare quanto segue -

Amstrad

1:	Avvia Gioco	Tasti
2:	Avvia Gioco	Joystick
3:	Ridefinisce Tasti	

Selezionando l'Opzione 1 si avvia il gioco con la configurazione tasti predefinita o attuale (se è stata selezionata l'opzione ridefinisce tasti). Selezionando l'Opzione 2 si avvia il gioco da eseguire con il joystick.

Spectrum
In fase di caricamento, appare una videata opzioni che permette di selezionare quanto segue -

1:	Avvia Gioco	Tasti
2:	Avvia Gioco	Joystick Sinclair
3:	Avvia Gioco	Joystick Kempston
4:	Ridefinisce Tasti	

Selezionando l'Opzione 1 si avvia il gioco con la configurazione tasti predefinita o attuale (se è stata selezionata l'opzione ridefinisce tasti). Selezionando le Opzioni 2 e 3 si avvia il gioco da eseguire con il joystick appropriato e configurato.

Qui sotto sono elencati i controlli con i predefiniti tra parentesi -

Sezioni Corse su Strada (Livelli 1,3,4,6 e 7)

Su (Q)	=	Accelera
Giù (A)	=	Frena
Sinistra (O)	=	Veicolo a Sinistra
Destra (P)	=	Veicolo a Destra
Fuoco (Barra)	=	Usa Gettoni Spinta

Sezioni Acquatiche (Livelli 2 e 5)

Su (Q)	=	Accelera
Giù (A)	=	Frena
Sinistra (O)	=	Scafo a Sinistra
Destra (P)	=	Scafo a Destra
Fuoco (Barra)	=	Lancia Razzo

Durante il gioco l'opzione di pausa può essere scambiata premendo il tasto RITORNO, anche se questo può essere ridefinito con l'OPZIONE RIDEFINISCI TASTI sulla videata di presentazione/introduzione

CBM 64/128
Dalla videata titolo -
Premi Fuoco per entrare in gioco

Durante le sezioni di corse su strada (Livelli 1,3,4,6 e 7)

Joystick in Porta 2

Su	=	Accelera
Giù	=	Frena
Sinistra	=	Veicolo a Sinistra
Destra	=	Veicolo a Destra
Fuoco	=	Spinta

Nota: Solo sulla versione C64 la durata di pressione del bottone di fuoco e direttamente collegata alla durata della spinta.

Durante le sezioni acquatiche (Livelli 2 e 5)

Joystick in Porta 2

Su	=	Accelera
Giù	=	Frena
Sinistra	=	Scafo a Sinistra
Destra	=	Scafo a Destra
Fuoco	=	Lancia Razzo/Mortaio

In ogni momento del gioco, il giocatore può passare da tastiera a joystick premendo il tasto 'C'. Le descrizioni SU, GIU', SINISTRA, DESTRA e FUOCO di cui sopra, possono essere sostituite dai seguenti -

'	=	Su
;	=	Giù
Z	=	Sinistra
X	=	Destra
Maiusc destro	=	Fuoco

In più, il tasto P può essere usato per accendere e spegnere l'opzione di Pausa.